

2024

ARQUITETURA E URBANISMO  
THAMÍRES FERNANDES DO NASCIMENTO

# Portfólio T



# OLÁ

**THAMÍRES FERNANDES DO NASCIMENTO**  
Arquiteta e Urbanista

**NASCIMENTO** 29/05/1998

**CIDADE** ANGRA DOS REIS - RJ

**CONTATO** thamiresfn@gmail.com  
thamiresfn@hotmail.com  
(24)99908-0592

**IDIOMAS** **Inglês** avançado  
**Português** fluente

## EDUCAÇÃO

### Arquitetura e Urbanismo

Universidade Geraldo di Biase (2018-2022)

### Pós-graduação Lato Sensu - Especialização, Design de Interiores, Decoração e Ambientação

PUCRS - Pontifícia Universidade Católica do Rio Grande do Sul (2024-2025)

## EXPERIÊNCIA

### Prefeitura Municipal de Angra dos Reis

#### Estagiária - Secretaria de Parques e Jardins (2018 - 2019)

- Estudo e exercício de desenvolvimento de projetos de urbanismo;
- Desenvolvimento de projetos de paisagismo e conhecimentos básicos de jardinagem;
- Produção de planilhas no Excel e cálculos orçamentários com base no EMOP;
- Experiência em detalhamentos de mobiliário urbano.

### Júlia Oliveira Arquitetura

#### Estagiária à distância - (Maio de 2020 - Julho de 2020)

- Acompanhamento de visitas técnicas;
- Modelagem em 3D no Sketchup e renderização o Vray;
- Execução de projetos de interiores humanizados através do Photoshop, reduzindo o tempo de produção;
- Desenvolvimento de planilhas de orçamento no Excel para projeto de interiores.

### Estrutural Projetos

#### Estagiária - (Agosto de 2020 - Dezembro de 2020)

- Experiência de leitura e compreensão de projetos de instalações hidrossanitárias;
- Leitura e compreensão de projetos estruturais;
- Desenvolvimento de projetos arquitetônicos simples;
- Conhecimento sobre exigências do Corpo de Bombeiros (até acima de 400m<sup>2</sup>).

### TRX Engenharia

#### Estagiária - (Dezembro de 2020)

- Experiência em leitura e compreensão de projetos de topografia, geotecnia e agrimensura;
- Criação de soluções arquitetônicas para resolução de problemas envolvendo a área da engenharia civil;
- Desenvolvimento de projetos e condomínios populares;
- Maquetes em 3D com renderização utilizando o Lumion;
- Conhecimentos adquiridos em legalização de imóveis como desdobramento; desmembramento e licenciamentos em geral.

### Gomide Arquitetos Associados

#### Estagiária - (Agosto de 2021 - Abril de 2022)

- Experiência em desenvolvimento de projetos de arquitetura e interiores de alto padrão;
- Detalhamentos de projeto de arquitetura de interiores utilizando Autocad e Layout;
- Acompanhamento de obras;
- Modelagens utilizando Sketchup e renderização o Lumion;
- Desenvolvimento de projetos comerciais.

### Estúdio Aura

#### Arquiteta - (Janeiro de 2023 - Setembro de 2023)

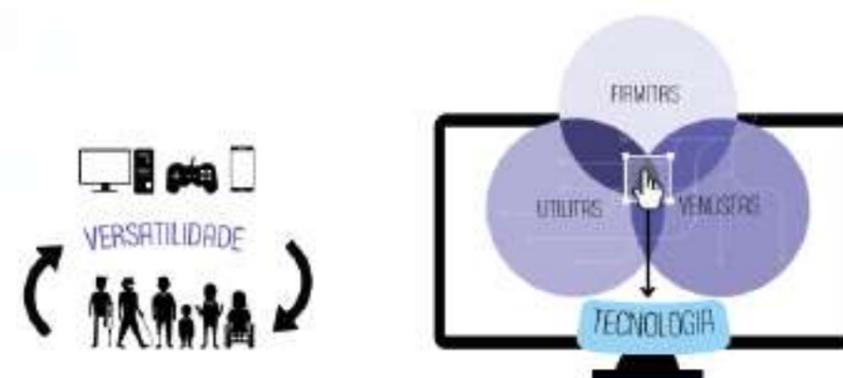
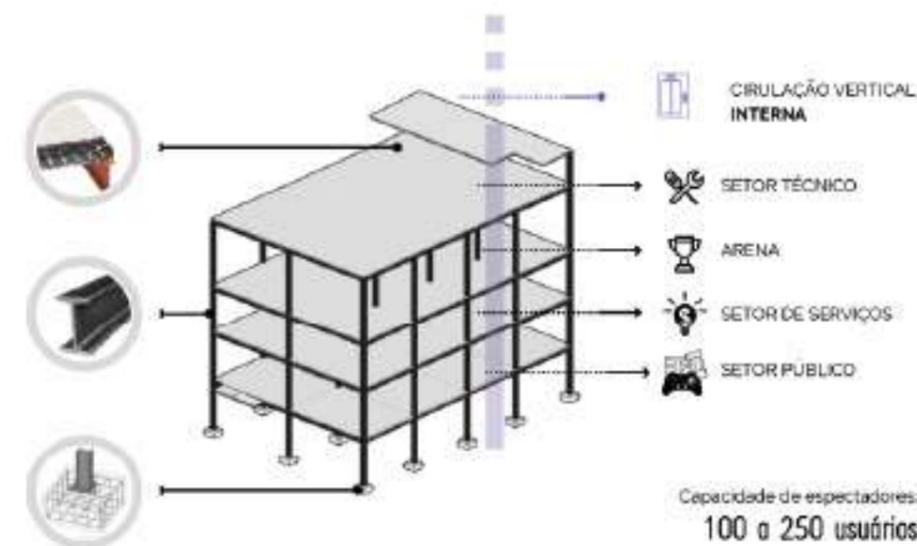
- Modelagens utilizando Sketchup e renderização o Enscape;
- Desenhos em 2D no AutoCad.



A tecnologia por trás deste projeto arquitetônico também está marcado em sua plasticidade. O bairro Aterrado foi escolhido pela boa concentração de jovens causada pelas Universidades próximas, por possuir Estádio Raulino de Oliveira, como exemplo de um centro esportivo no mesmo bairro, por estar próximo de vias importantes de acesso à cidade e também da rodoviária. A Arena OverPower é uma oportunidade para que Volta Redonda conseguisse se destacar mais uma vez com turismo relacionado aos esportes.

## ARENA DE E-SPORTS OVERPOWER EM VOLTA REDONDA - RJ

É considerada uma prioridade deste projeto a união do público alvo. Por ser uma modalidade de esportes online, poucos são os espaços destinados aos jogadores no Brasil. A proposta consiste em criar um espaço onde ocorram as competições, tendo em vista que, hoje em dia, elas movimentam relevantemente o mercado financeiro e a economia a nível mundial. Para conceitualização do desenvolvimento de um projeto de uma arena de e-sports, é importante ressaltar que é comum entre jogadores assistir as partidas competitivas em casa e não vão à arenas com frequência. Baseando-se nisso, é necessário que a arena possua o máximo de atrativos possível, sem que isso interfira de maneira negativa no seu entorno. O projeto de integração do entorno com o projeto é visto através da intenção de criar espaços externos de convivência com foodtrucks e exposições. Como fator chave para abranger à todos, o projeto possui acessibilidade desde o estacionamento até o último pavimento da edificação. A forma, a função e a estética foram desenvolvidas com base em materiais inovadores. O interior da construção é isolado, aproveitando-se ao máximo da utilização de novidades tecnológicas da construção civil, como o policarbonato alveolar e estruturas leves.



Este é um estudo de viabilidade da construção de uma arena de e-sports em Volta Redonda-RJ. A idéia consiste em criar um espaço destinado aos adeptos dos jogos online, levando em consideração todas as plataformas. Dentre os objetivos deste projeto estão a união de gerações através dos jogos competitivos e o apoio à inclusão social. Além disso, há outras áreas de focos baseadas na intenção de incentivar o uso de criptomoedas e da tecnologia em geral. Apesar de ser uma edificação temática voltada ao público gamer, a Arena OverPower foi projetada de modo à atender todo o público da cidade de Volta Redonda, principalmente por promover uma integração cultural especial e com o bairro Aterrado, uma vez que foi o local escolhido para conceber este projeto.

## DESTAQUES

---

### TCC - Arena de E-Sports OverPower em Volta Redonda - RJ

Nota 10 - Artigo publicado pela Universidade.

## ÍNDICE

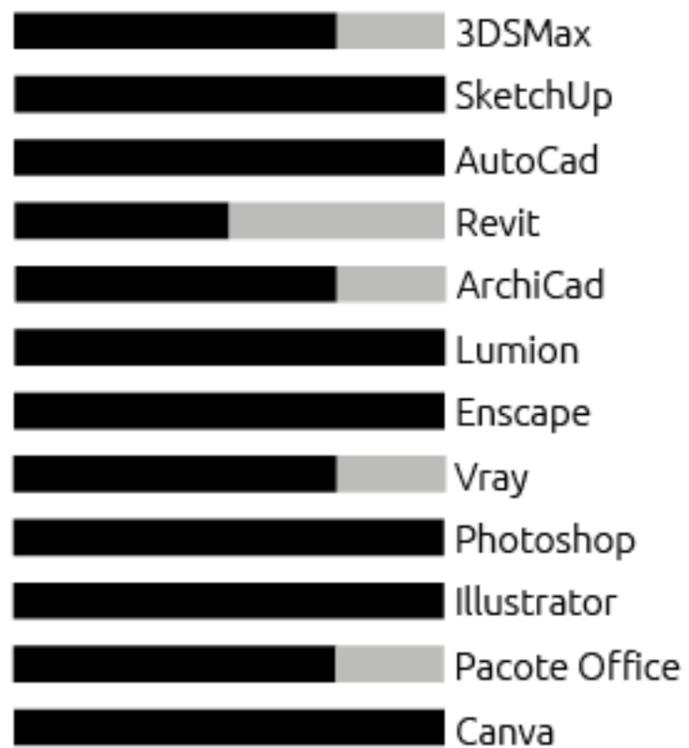
---

01 - Arena de E-Sports OverPower em Volta Redonda - RJ

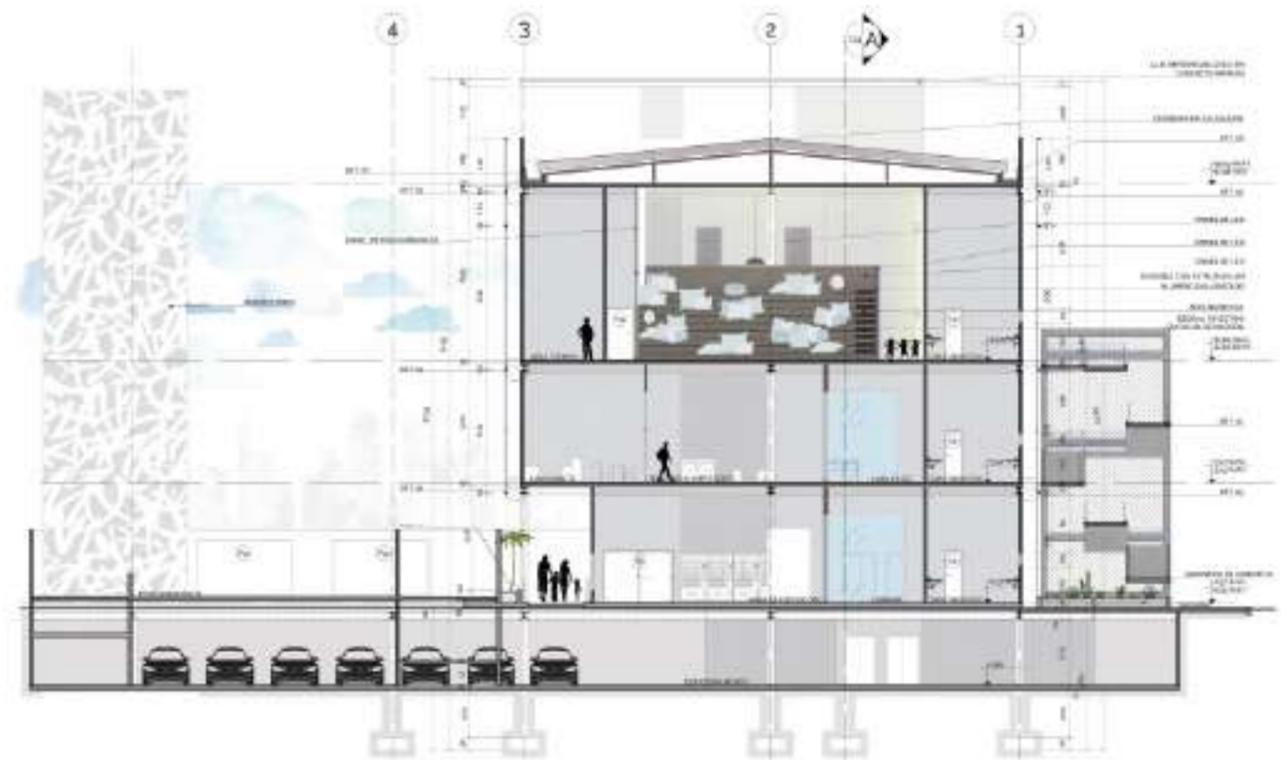
02 - Projeto Casa C.F.

03 - Área gourmet Thiago

## HABILIDADES







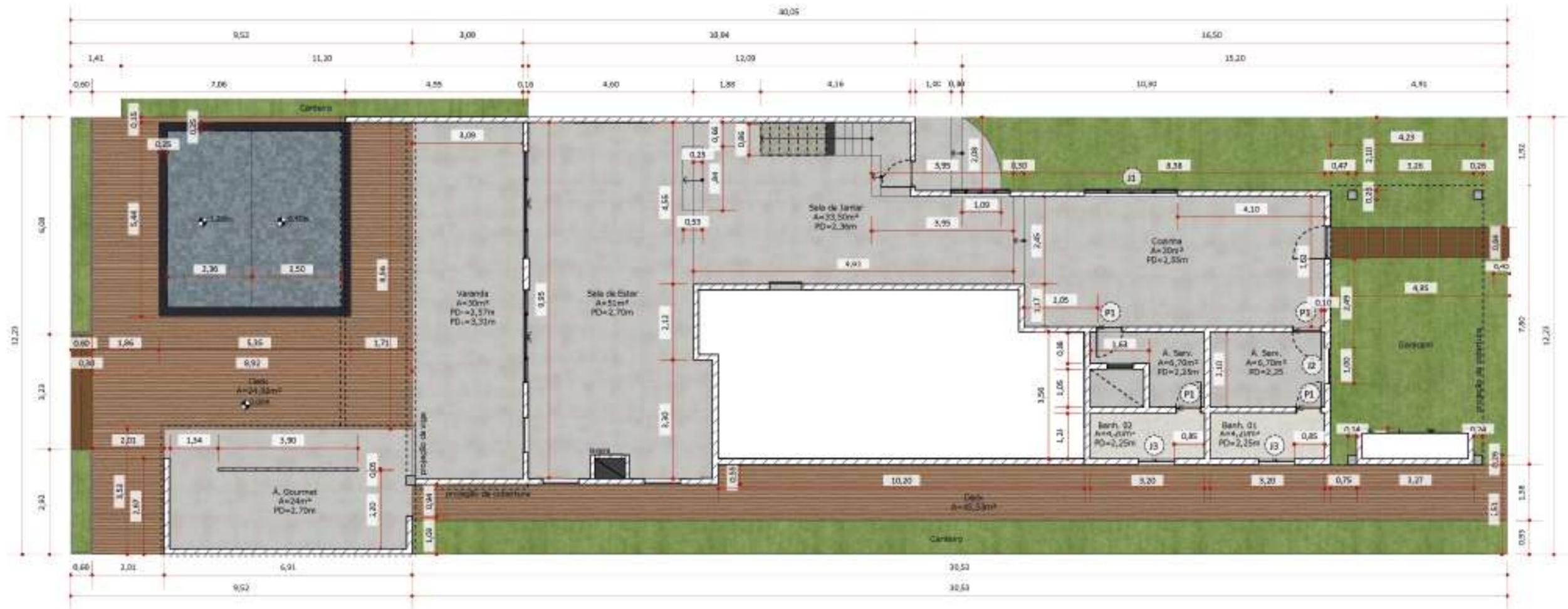




## CASA C.F.









ÁREA GOURMET THIAGO





